WEB DESIGN
FRONT-END

HTML

CSS

JS

CERTIFICADO

Certificamos que **ISABELA ELZA TEIXEIRA**, concluiu com rendimento satisfatório o Treinamento online de **Web Design Responsivo com HTML5/CSS3/JS**, através do site **kmz0u1ep.fixonweb.com.br** com início em **21/10/2026** e sua conclusão em **23/10/2026**, com duração de **00 horas**, com base no Decreto Legal nº 5.154, de julho de 2004, Art. 1º e 3º de acordo com as normas do Ministério da Educação (MEC) pela Resolução CNE nº 04/99, Art. 11°.

sexta-feira, 23 de outubro de 2026

Guilherme Cunha
Coordenador Geral

Isabela Elza Teixeira
Aluno

WEB DESIGN
FRONT-END

HTML

CSS

JS

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

Módulo 1: Fundamentos do Front-End (HTML5)
- Introdução à Web e funcionamento dos navegadores.
- Sintaxe básica e estrutura de um documento HTML5.
- HTML Semântico: Tags estruturais (header, nav, main, section, article, footer, aside).
- Formulários: Tipos de input, validação nativa e atributos modernos.
- Acessibilidade básica (WAI-ARIA).

Módulo 2: Estilização Moderna (CSS3)
- Introdução ao CSS3: Seletores, especificidade e cascata.
- O Box Model (Conteúdo, Padding, Border, Margin).
- Tipografia e cores na web.
- Posicionamento e fluxo do documento.
- Flexbox: Construindo layouts unidimensionais responsivos.
- CSS Grid: Criando estruturas bidimensionais complexas com facilidade.

Módulo 3: Responsividade e Mobile-First
- O conceito de Design Responsivo.
- A estratégia Mobile-First (por que começar pelo celular?).
- Viewport e meta tags.
- Unidades relativas (em, rem, vw, vh, %).
- Media Queries: Pontos de quebra (breakpoints) e adaptação de layout.
- Imagens responsivas (srcset, sizes, tag picture).

Módulo 4: Interatividade com JavaScript (JS)
- Introdução ao JS no contexto do navegador.
- Variáveis, tipos de dados e operadores.
- Manipulação do DOM (Document Object Model): Selecionar e alterar elementos.
- Eventos: Escutando interações do usuário (clique, hover, scroll).
- Estruturas condicionais e de repetição.
- Introdução a manipulação de classes CSS via JS para mudar estados de UI (ex: menu hambúrguer).

Módulo 5: Otimização e Boas Práticas
- Noções de Performance Web (carregamento rápido).
- Introdução básica a SEO (Search Engine Optimization) técnico.
- Uso de ferramentas de desenvolvedor (DevTools) para debug e testes de responsividade.
- Introdução básica ao controle de versão com Git e GitHub.

Módulo 6: Projeto Final
- Definição do escopo do projeto (ex: Landing Page de produto ou Portfólio).
- Desenvolvimento iterativo: Planejamento, Wireframing, Codificação, Testes.
- Publicação (ex: GitHub Pages ou Netlify).



_____

Guilherme Cunha
Instrutor: